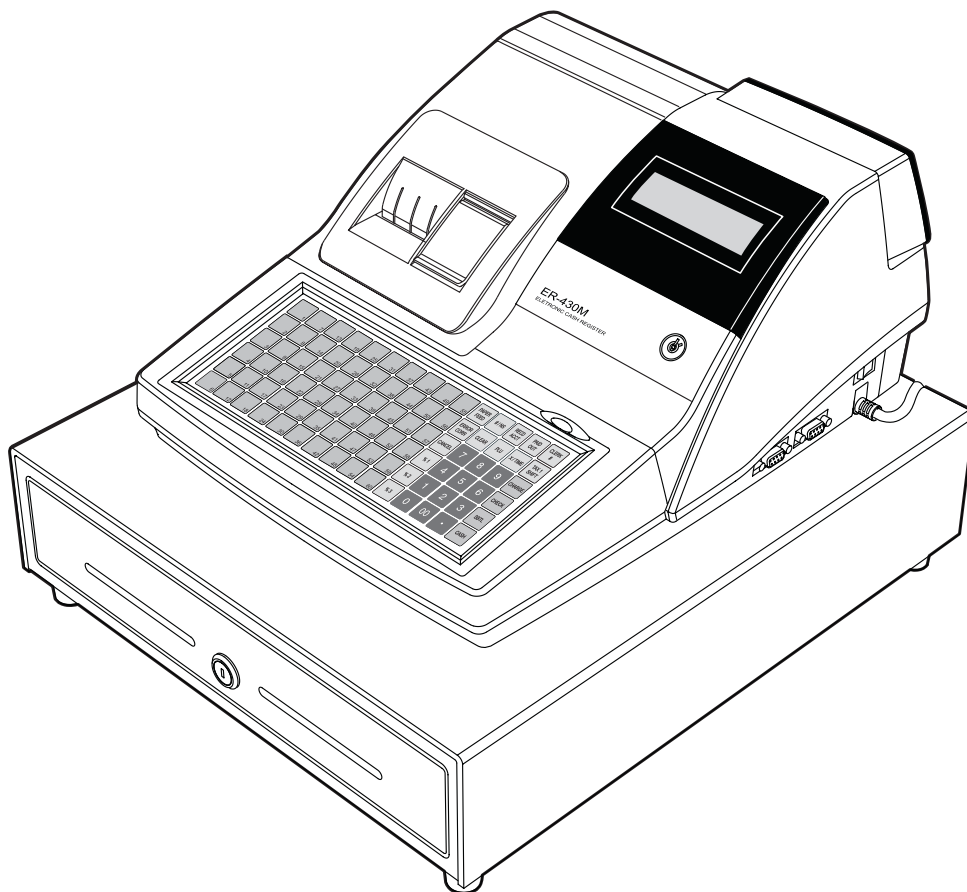


MULTI DATA

ER-430M

Programmieranleitung



08.06.

ATTENTION

The product that you have purchased contains a rechargeable Ni-MH battery. This battery is recyclable. At the end of its useful life, under various state and local laws, it may be illegal to dispose of the battery into the municipal waste system.

Check with your local solid waste officials for details concerning recycling options or proper disposal.

WARNING

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

1. Bestimmungen für die Service Fachwerkstatt

Folgen Sie diesen Sicherheits-, Wartungs- und ESD-Bestimmungen um Beschädigungen zu vermeiden und sich und das Gerät gegen potentielle Gefahren wie Elektroschock zu schützen.



1.1. Sicherheitsbestimmungen

1. Stellen Sie sicher, dass alle eingebauten Schutzvorrichtungen angeschlossen worden sind. Richten Sie jede fehlende Schutzabschirmung wieder ein.
2. Wenn Sie das Gehäuse und seine Bauteile wieder zusammensetzen, stellen Sie sicher, dass Sie alle Schutzabschirmungen wieder anschliessen.
3. Sorgen Sie dafür, dass es keine Gehäuseöffnungen gibt, durch welche Personen, - insbesondere Kinder- ihre Finger stecken und in Berührung mit gefährlicher Spannung kommen könnten. Diese Warnung betrifft auch allzu weit geöffnete Lüftungsschlitze und schlecht passende Abdeckungen und Schubladen.
4. Vorsicht bei Veränderungen des Designs:
Verändern Sie niemals das mechanische oder elektrische Design des Gerätes oder fügen etwas hinzu. Nicht autorisierte Veränderungen bedeuten eine Gefahr für die Sicherheit. Darüberhinaus unterlassen Sie jegliche Designveränderungen oder Zusätze die die Herstellergarantie ungültig werden lassen.
5. Komponenten, Teile und Verkabelung die scheinbar überhitzt oder anderweitig beschädigt worden sind, sollten durch Teile ersetzt werden, welche den original Spezifikationen entsprechen. Stellen Sie immer die Ursache der Beschädigung oder der Überhitzung fest und beseitigen Sie potentielle Gefahren.
6. Untersuchen Sie die original Kabelschutzmantelung, besonders in Bereichen: von scharfen Kanten, und der 220 Volt Stromversorgung. Achten Sie immer auf abgeklemmte, ausgefranste Verkabelung oder Kabel, die nicht angeschlossen sind. Verändern Sie nicht den Abstand zwischen den Komponenten und der Platine. Prüfen

Sie das Netzkabel auf Beschädigungen. Stellen Sie sicher, dass die Leitungen und Komponenten heiße Teile nicht berühren.

7. Produktsicherheit:

Einige elektrische und mechanische Teile haben besondere sicherheitsbezogene Eigenschaften, welche man nicht auf den ersten Blick sieht. Die Sicherheitsmerkmale und der Schutz, den sie bieten, könnte verloren gehen, wenn die Ersatz-Komponenten nicht den Originalen entsprechen. Das gilt sogar wenn das Ersatzteil für höhere Spannung oder Wattleistung eingestuft.

Die für die Sicherheit entscheidenden Komponenten werden auf dem Schaltplan durch Hinweise gekennzeichnet. Z.B. () oder (.

Verwenden Sie Ersatzkomponenten, welche die gleichen Spezifikationswerte für Flammbeständigkeit oder Durchschlagfestigkeit haben. Ein Ersatzteil, das nicht die gleichen Sicherheitseigenschaften hat wie das Original kann Kurzschluss, Feuer oder andere Gefahren verursachen.

1.2. Wartungsbestimmungen

Achtung: Lesen Sie bitte das Kapitel „Sicherheitsbestimmungen“ zuerst. Falls sich unvorhergesehenerweise Widersprüche zwischen den Wartungsbestimmungen und den Sicherheitsbestimmungen ergeben, halten Sie sich immer an die Sicherheitsbestimmungen.

Achtung: Wenn Sie einen Elektrolytkondensator falsch gepolt installieren, wird dieser explodieren.

1. Die Einbaurichtung (Polung) ist am Bauteil und auf der Platine gekennzeichnet. Bitte folgen Sie diesen Anweisungen.
2. Ziehen Sie den Stecker des Spannungsversorgungskabels aus der Steckdose bevor Sie versuchen folgendes zu tun:
 - (a) öffnen des Gehäuses
 - (b) Entfernen oder Neuinstallieren von einzelnen oder mehreren Bauteilen
 - (c) Herausziehen von Verbindungskabeln
 - (d) Anschliessen einer Test-Komponente
3. Auf der Platine sind einige Sicherungs- und Fixierungen an Komponenten angebracht. Manchmal wird ein Isolierschlauch oder Isolierband verwendet. Die interne Verkabelung ist manchmal befestigt um den Kontakt mit heissen Bauteilen zu verhindern. Reinstallieren Sie solche Sicherungen und Fixierungen an ihrer Original-Position entsprechend.
4. Überprüfen Sie nach der Wartung, ob alle Schrauben, Bauteile und die Verkabelung korrekt reinstalled worden sind. Stellen Sie sicher, dass der Bereich um den gewarteten Teil nicht beschädigt worden ist.
5. Überprüfen Sie die Isolierung zwischen den Polen des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (Beispiele: Metallplatten und Anschlussklemmen)

6. Überprüfen der Isolierung:

Ziehen Sie den Stecker aus der Netzdose und stellen Sie den Netzschalter auf „ON“. Schliessen Sie ein Isolationswiderstandsmessgerät (500 Volt) an die Pole des Netzsteckers an.

Der Isolationswiderstand zwischen jedem der beiden Pole des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (s.o.) muss grösser als 1 M Ω sein.

7. Beschädigen Sie niemals irgendeinen der Kühlkörper. Schliessen Sie niemals Strom an die Einheit an, wenn nicht alle Halbleiter- Kühlkörper korrekt installiert sind.
8. Schliessen Sie immer die Erdungsleitung für das jeweilige Bauteil an die Geräte-Chassis-Erdung an, bevor Sie eine positive Leitung anschliessen. Entfernen Sie die Erdungsleitung für ein Bauteil immer zuletzt.

1.3. Bestimmungen für Elektrostatisch empfindliche Bauteile (ESDs)

1. Einige Halbleiter-Bauteile können leicht durch statische Elektrizität beschädigt werden. Solche Komponenten werden im folgenden ESDs (Electrostatically Sensitive Devices) genannt; die Beispiele schliessen auch integrierte Schaltkreise und einige Feldeffekt-Transistoren mit ein. Die folgenden Massnahmen dienen dazu, das Auftreten von Bauteilschäden durch statische Elektrizität zu reduzieren.
2. Unmittelbar bevor Sie mit irgendwelchen Halbleiter-Komponenten oder Bauteilgruppen arbeiten, leiten Sie die elektrostatische Aufladung ihres Körpers ab, indem Sie eine Ihnen bekannte Erdung berühren. Wahlweise tragen Sie ein Armband-Gerät (Legen Sie das Gerät unbedingt ab, bevor Sie den Strom anschalten – Das ist eine Vorsichtsmassnahme gegen Elektroschock)
3. Nachdem Sie eine mit ESDs ausgestattete Bauteilgruppe entfernt haben, legen Sie diese auf eine leitende Oberfläche oder Aluminium-Folie um elektrostatischen Aufladung zu verhindern.

4. Verwenden Sie keine Frigen/Freon-haltigen Chemikalien. Diese können elektrische Aufladung verursachen, welche dann ESDs beschädigen.
5. Wenn Sie ESDs an-oder ablöten benutzen Sie nur einen Lötkolben mit geerdeter Spitze.
6. Verwenden Sie nur antistatische Lötzinn-Entferner. Viele Lötzinn-Entferner sind nicht als antistatisch eingestuft, sie können zu ausreichend hoher elektrischer Aufladung führen um ESDs zu beschädigen.
7. Packen Sie ein Ersatz-ESD nicht eher aus der Schutzverpackung aus bis Sie tatsächlich mit der Installation beginnen. Die meisten Ersatz-ESDs werden mit Schutzverpackung verschickt, die elektrisch kurzgeschlossen sind durch leitenden Schaum, Aluminum-Folie oder andere leitende Materialien.
8. Unmittelbar bevor Sie die Schutzverpackung von den Kontakten des Ersatz-ESD entfernen, bringen Sie die Schutzverpackung in Berührung mit dem Chassis oder dem Schaltkreis-Aufbau, wo das Bauteil installiert werden soll.
9. Bewegen Sie sich so wenig wie möglich, wenn Sie mit Ersatz ESDs arbeiten. Bewegungen die dazu führen, dass Textilien aneinander reiben, oder wenn Sie einen Fuss von Teppich anheben, können ausreichend statische Elektrizität erzeugen um ein ESD zu beschädigen.

ACHTUNG

Explosionsgefahr falls die Batterie nicht korrekt ersetzt wird.

Ersetzen Sie die Batterie nur durch den gleichen oder einen gleichwertigen vom Hersteller empfohlenen Typ.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend den Anweisungen des Herstellers.

INHALT

Ausdruck Speicheraufteilung	4
PC Online Mode	4
Speicheraufteilung	5
Löschen TTL, GT, PLU Datei, Eprom Info	6
Tastaturprogrammierung	7
RS232 Schnittstellen Programmierung	9
Alpha Tastature	12
Zeichen Code Tabelle	13
Steuer	14
PLU Programmierung	15
System Option	25
Druck Option	30
Fuktionstasten Texte	35
Funktionstasten Eingabebegrenzung	36
Bonstorno	37
Bar	38
Kredit 1 – 8	39
Scheck	40
Rechnung# (Tischtaste)	41
Währung 1 – 4	42
Sofort Storno, Preisebene 1 – 2	43
#/Kein Verkauf	44
Rücknahme	45
Modifier 1 – 5	46
Werbung	47
Auszahlung 1 – 3	48
Rechnungsdruck	49
Einzahlung 1 – 3	50
Saldo	51
Trinkgeld	52
Quittungsdruck	53
Storno	54
Schwund	55
Tastatur Ebene	56
%1 - %5	57
Bediener Geheim Code	58
Bed. Lade, Trainingsbediener	59
Bedienername	60
Gruppen	61
Makro Tasten	63
Klischee Text	64
Artikeltasten neu belegen	65
Bar in Lade Limit	66
Datum und Zeit	67
Kassennummer	68
Programmausdruck	69

Service Mode Programmierung

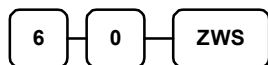
Übersicht

Folgende Einstellungen können im Service Mode durchgeführt werden:

- Löschen aller Totale
- Löschen des Grand Total
- Löschen der PLU Datei
- EPROM Information
- Seichenaufteilung
- Tastenzuordnung
- RS232C Port 1 & 2 Options

Ausdruck der Speicheraufteilung

1. Schlüssel in die Service Position drehen.
2. Eingabe **60**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. **BAR** Taste drücken

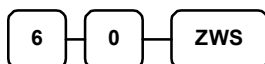


Pc Online Mode

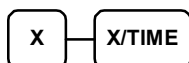
Um die Kasse in den Online Modus zu setzen ist keine besondere Schlüsselstellung erforderlich.
Einzige Voraussetzung ist, daß die Schnittstelle der Kasse für den PC Anschluss voreingestellt und ein Bediener angemeldet ist .
Wenn der PC Kommandos an die Kasse sendet, schaltet die Kasse automatisch in den Online Modus.

Speicheraufteilung

1. Drehen Sie den Schlüssel in die S Position.
2. Eingabe **60**, dann **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Adresse des Speicherbereichs ein der verändert werden soll. Dann die Taste **X/TIME** drücken.



X	MEMORY ITEM
1	ARTIKEL
2	BEDIENER
3	GRUPPEN
4	TISCHE
5	RECHNUNGSZEILEN PRO TISCH
6	CHECK TYPE : Hard(1), Soft(0) (auf 0 lassen)
7	PREIS EBENEN
8	MIX AND MATCH

4. Eingabe des gewünschten Wert und anschließend die BAR Taste drücken.



MEMORY ITEM	N
ARTIKEL	1000 (Max.9000)
BEDIENER	15 (Max. 99)
GRUPPEN	20 (Max. 99)
TISCHE	20 (Max. 500)
ZEILEN/TISCH	30 (Max. 100)
CHECK TYPE	0(Soft Check), 1(Hard Check)
PREIS EBENEN	1 (Max. 2)
MIX AND MATCH	20 (Max. 100)

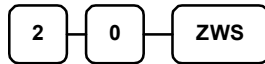
Default Memory Allocation

5. Um Fortzufahren beginnen Sie wieder Punkt 3. Um die Speicheraufteilung zu Beenden, drücken Sie erneut die BAR Taste.



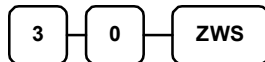
Lösche Totale

1. Schlüssel in S Poition.
2. Eingabe **20**, dann **ZWS** Taste.



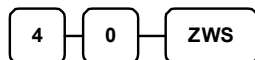
Lösche Grand Total

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **30**, dann **ZWS** Taste.



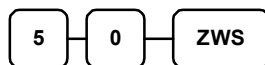
Lösche PLU Datei

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **40**, dann **ZWS** Taste.



Eprom Information

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **50**, dann **ZWS** Taste.



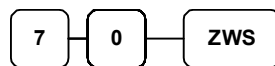
Tastaturprogrammierung

Die Funktionstasten lassen sich frei gewählt auf die Tastatur legen.

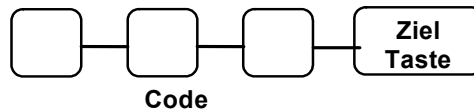
Wichtig: Die Funktionstasten können nur in einem bestimmten Bereich auf die Tastatur gelegt werden (siehe Bedienungsanleitung ; Tastaturen).

Taste anlegen

1. Schlüssel in die **S** Position.
2. Eingabe 70, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des neuen Tastencode (siehe nächste Seite) und anschließend die Zieltaste drücken. Um weitere Tasten zu programmieren wiederholen Sie diese Eingabe (Tastencode, Zieltaste).



4. Mit der **BAR** Taste können Sie das Programm beenden.



Function Key Codes

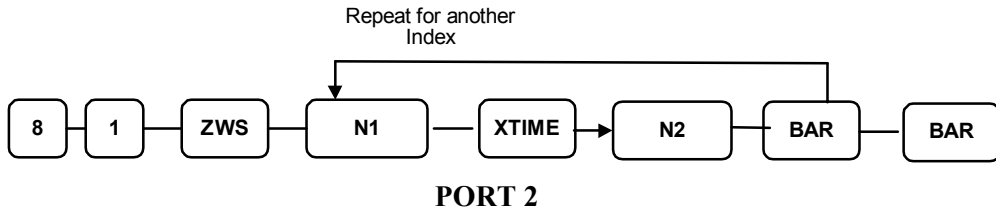
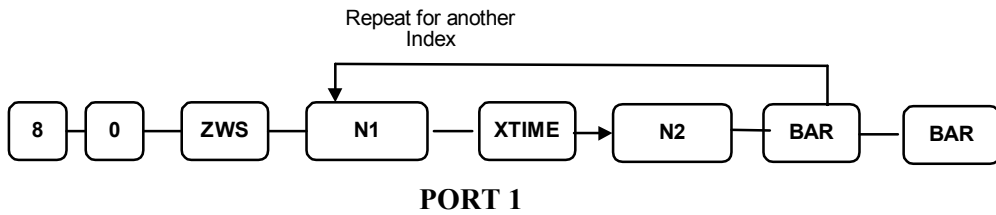
Code	Function	Code	Function	Code	Function	Code	Function
1	NLU 1	149	KREDIT 7	179	MACRO 9	209	STORNO
60	NLU 60	150	KREDIT 8	180	MACRO 10	210	SCHWUND
121	Numeric 1	151	SCHECKWECHSEL	181	RÜCKNAHME	211	QUITTUNG
122	Numeric 2	152	ENDORSE	182	MODIFIER 1	212	PAYMENT
123	Numeric 3	153	SCHECK	183	MODIFIER 2	213	BON AN/AUS
124	Numeric 4	154	RECHNUNG #	184	MODIFIER 3	214	JOURNAL VOR
125	Numeric 5	155	LÖSCHEN	185	MODIFIER 4	215	Tastaturumschalt.
126	Numeric 6	156	BEDIENER #	186	MODIFIER 5	216	INAKTIV
127	Numeric 7	157	WÄHRUNG1	187	ALTER SALDO	217	NONADD#
128	Numeric 8	158	WÄHRUNG2	188	AUSZAHLUNG 1		
129	Numeric 9	159	WÄHRUNG3	189	AUSZAHLUNG 2		
130	Numeric 0	160	WÄHRUNG4	190	AUSZAHLUNG 3		
131	Numeric 00	161	DRIVE THRU	191	BON VOR		
132	DECIMAL	162	EAT-IN	192	DRUCK RECHN		
133	#/KV	163	SOFORT STORNO	193	WERBUNG		
134	%1	164	F/S SHIFT	194	EINZAHLUNG 1		
135	%2	165	F/S SUB	195	EINZAHLUNG 2		
136	%3	166	F/S TEND	196	EINZAHLUNG 3		
137	%4	167	GAST	197	ZWS		
138	%5	168	PLU	198	SCALE		BESTAND+
139	X/TIME	169	LEVEL 1	199	SALDO		BESTAND-
140	TEILBON	170	LEVEL 2	200			BESTAND ÜBERSCHREIB.
141	BON STORNO	171	MACRO 1	201	TARA		TASTATUR UMSCHALT.
142	BAR	172	MACRO 2	202	TAKE OUT		
143	KREDIT 1	173	MACRO 3	203	TAX EXEMPT		
144	KREDIT 2	174	MACRO 4	204	STEUERUMSCH 1		
145	KREDIT 3	175	MACRO 5	205	STEUERUMSCH 2		
146	KREDIT 4	176	MACRO 6	206	STEUERUMSCH 3		
147	KREDIT 5	177	MACRO 7	207	STEUERUMSCH 4		
148	KREDIT 6	178	MACRO 8	208	TRINGELD		

RS232C Port 1/RS232C Port 2 Options

Schlüssel in S Position

Für PORT1: Eingabe **80** und **ZWS** Taste.

Für PORT2: Eingabe **81** und **ZWS** Taste.



N	OPTION	N2	VALUE
1	Baud Rate	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Device Function	0	NONE
		1	PC
		2	SCALE
		4	RECEIPT PRINTER
		6	SCANNER
		7	COIN

N	OPTION	N2	VALUE
		8	EFT
		9	POLE
6	Initial Feeding Line KP	0 - 20	
7	End Feeding Line KP	0 - 20	
8	Initial Feeding Line Slip	0 - 20	
9	Print Line On Guest Check	0 - 50	
10	Scale Type	0	NCI
		1	CAS
11	Printer Type	0	NONE
		1	SAM4S ELLIX 10
		2	SAM4S ELLIX 20
		3	SRP-270
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
17	STAR TSP-200		
12	Pole Display	0	EPSON
		1	ICD
13	EFT TYPE	0	GLED
		1	INGE
		2	ZVT700
14	EFT CONFIG BYTE	0 - 127	
15	EFT CURRENCY	0	NONE
		1	DM
		2	EURO
16	EFT PASSWORD	0-99999999	

Program Mode Programmierung

Standard Programmierung

- Alle PLU Schnell Tasten sind voreingestellt mit offenem Preis, ohne Steuer, ohne Eingabebegrenzung und mit Status "00000000".
- Alle System Optionen haben den Wert **0** , wenn nicht anders beschrieben.
- Alle Programmierungen werden in der Schlüsselstellung **P** durchgeführt, wenn nicht anders beschrieben.

Programmierung von Texten

Texte sind programmierbar für Artikel, Funktionstasten, Gruppen, Bediener und Klischee. logo/messages.

Alpha Tastatur

€	Ä	Ö	Ü							BON VOR	JOURN VOR	EINZAHL UNG	AUSZAH LUNG	BED #
!	@	#	\$	%	^	&	*	()	#/KV	LÖSCHE N	PLU	X	RECHNU NG#
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	STORNO	7	8	9	SALDO
A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	RÜCKNA HME	4	5	6	KREDIT 1
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	SOFORT STORNO	1	2	3	ZWS
+	-	<	>	?	=	CAPS	DOUBLE	SPACE	BACK SPACE	BON STORNO	0	00	.	BAR

ER430M Alpha Keyboard Overlay

Zeichen Code Tabelle

ER-430

Descriptor Code Chart

CHAR	←	ü	↑	↓	ä	Á	ã	ø	È	Ï
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR	Ó	õ	ý	Ê	Ä	À	ì	Ù	Ò	Â
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	û	î	Ã	Ð	Õ	Ö	Û	í	■	Û
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CHAR	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			Double				
CODE	121	122	123			999				

Steuerprogrammierung

Sie haben die Möglichkeit mit bis zu vier Steuersätzen zu arbeiten.

Wenn Sie die Steuersätze direkt an der Kasse programmieren, müssen Sie vorher für jede gewünschte Steuer die jeweilige "STEUERUMSCHALT Taste" angelegt werden.

Texte

- siehe "Programm 80 – Funktionstasten Text"

Steuersatzprogrammierung

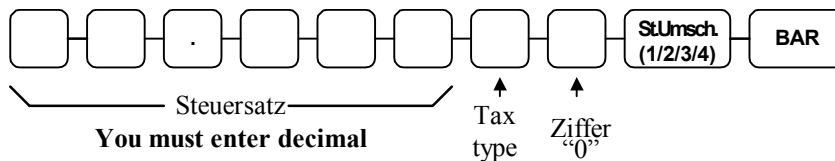
Die Steuersätze müssen mit drei Dezimalstellen und Dezimalpunkt angelegt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe des Steuerprozentatz z.B. für 16% = 16.000
3. Auswahl der Steuerart:

Für exklusiv Steuer, Eingabe:	0
Für inklusiv Steuer (MwSt), Eingabe:	2

4. Eingabe der Ziffer "0".
5. Drücken der jeweiligen STEUERUMSCHALT Taste".
6. Zum Abschluß der Programmierung die Taste "BAR" drücken.

Ablaufschema



PLU Programmierung

- Programm 100 – PLU Status Programmierung
- Programm 150 – PLU Gruppenanbindung
- Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung
- Programm 250 - PLU Bestand Programmierung
- Programm 300 - PLU Text Programmierung
- Programm 350 - PLU Verkettung
- Programm 400 - PLU löschen
- Programm 280 – PLU Mindestbestand

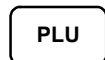
Programm 100 - PLU Status Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels, oder Artikel von/bis:

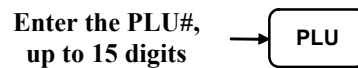
- Drücken einer Artikeldirekttaste



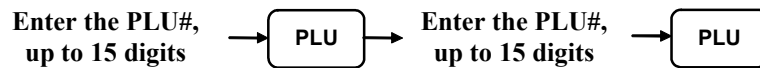
- Oder Drücken der ersten Artikeldierekttaste und Drücken der letzten Artikeldierekttaste



- Oder Eingabe der Artikelnummer und Drücken der PLU Taste



- Oder Eingabe der ersten Artikelnummer und Drücken der PLU Taste, dann Eingabe der letzten PLU Nummer und Drücken der PLU Taste



4. Eingabe des Artikelstatus (siehe Tabelle nächste Seite):



5. Für weitere Artikel beginnen Sie wieder bei Schritt 3, oder drücken Sie die Taste "BAR" um das Programm zu beenden



PLU Status Tabelle

Address	Program Option	Value	=	Sum
N1	PLU hat Festpreis?	Yes = 0 No = 1		
	PLU Festpreis überschreiben erlaubt ?	Yes = 0 No = 2		
	PLU hat Steuer 1?	Yes = 4 No = 0		
N2	PLU hat Steuer 2?	Yes = 1 No = 0		
	PLU hat Steuer 3?	Yes = 2 No = 0		
	PLU hat Steuer 4?	Yes = 4 No = 0		
N3	PLU is food stamp eligible?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist negativ?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist umsatzneutral?	Yes = 4 No = 0		
N4	PLU ist Einzelposten?	Yes = 1 No = 0		
	Zwang zur Eingabe einer nicht rechnenden Nr.?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist Lieterartikel?	Yes = 4 No = 0		
N5	PLU is inventory?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist gesperrt?	Yes = 2 No = 0		
	PLU is scalable?	Yes = 4 No = 0		
N6	P.LU is auto-scale entry?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist Beilage?	Yes = 2 No = 0		
	Beilagenzwang?	Yes = 4 No = 0		
N7	Drucke PLU auf Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Drucke PLU auf Journal?	Yes = 0 No = 2		
	Drucke PLU auf Rechnung?	Yes = 0 No = 4		
N8	Drucke Preis auf Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Drucke Preis auf Rechnung?	Yes = 0 No = 2		
	Werbung verboten?	Yes = 4 No = 0		

Address	Program Option	Value	=	Sum
N9	Zähler nach PLU – Z-Bericht nicht löschen?	Yes = 1 No = 0		
	Festpreis überschreiben nur im Manager Modus?	Yes = 2 No = 0		

Programm 150 - PLU Gruppenanbindung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



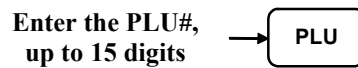
3. Auswahl PLU
 - ARTIKELDIREKTTASTE



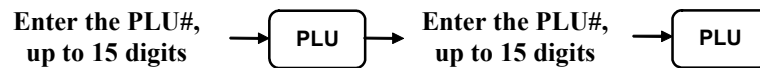
- Oder ARTIKELDIREKTTASTEN von/bis



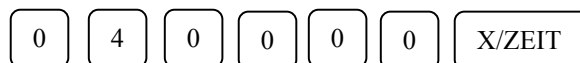
- Oder Artikelnummer und PLU Taste



- Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Eingabe der Gruppennummer z.B. 04 für Gruppe 4, dann die X/ZEIT Taste



5. Für weitere PLU wieder bei Punkt 3 beginne, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

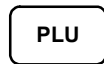


Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung

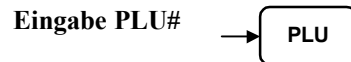
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikel
 - Drücken der Artikeldierktaste



- Oder Eingabe der Artikelnummer und drücken der PLU Taste



4. Eingabe des Festpreis bzw. Eingabebegrenzung (ohne Dezimalpunkt)



Sind in der Speicheraufteilung zwei Preisebenen eingestellt, müssen Sie die Eingabe von Punkt 4. wiederholen auch wenn Sie nur einen Festpreis benötigen.

5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR zum Speichern



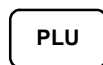
Programm 250 - PLU Bestand Programmierung

Mit der System-Option 18 kann eingestellt werden ob neuer Bestand zum alten addiert wird, oder ob der neue Bestand den alten überschreibt.

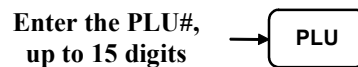
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 5 0**, dann ZWS Taste.



3. Artikel Auswahl
 - Artikeldirekttaste drücken



- Oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Eingabe des Bestand (max. 6 Stellen), dann **X/TIME** Taste.



Stock Amount

5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu Beenden.



Programm 280 – PLU Min. Bestand

Der gleiche Ablauf wie Programm 250 mit der Ausnahme das der Min. Bestand maximal

4 – Stellig eingegeben werden darf.

Programm 300 - PLU Text Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position
2. Eingabe **3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.
3. Artikel Auswahl

- Artikeldirekttaste drücken

PLU

- Oder Artikelnummer Nummer eingeben und PLU Taste drücken

Eingabe PLU# → PLU

4. Texteingabe

Max. 18 Stellen → X/TIME
Text

5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

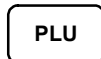
BAR

Programm 350 - PLU Verkettung

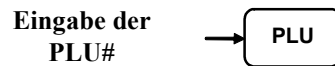
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Artikel Auswahl
 - Artikeldierekttaste drücken



- Oder Eingabe der Artikelnummer und PLU Taste drücken



4. Eingabe des verketteten Artikel (siehe oben)

Oder eine bestehende Verkettung löschen



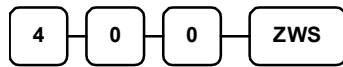
5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden



Programm 400 – PLU Löschen

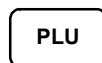
NOTE: Um ein PLU zu Löschen, darf dieser Artikel keinen Umsatz haben (Z-Berichte)

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikel

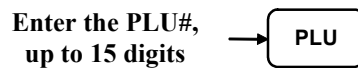
- Artikeldierekttaste drücken



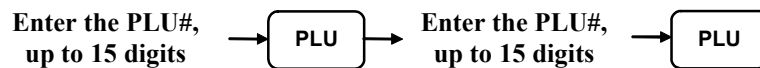
- Oder erste Artikeldierekttaste, dann letzte Artikeldierekttaste



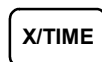
- Oder Artikelnummer und PLU Taste



- Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Drücken der X/TIME



5. Um weitere PLU zu Löschen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

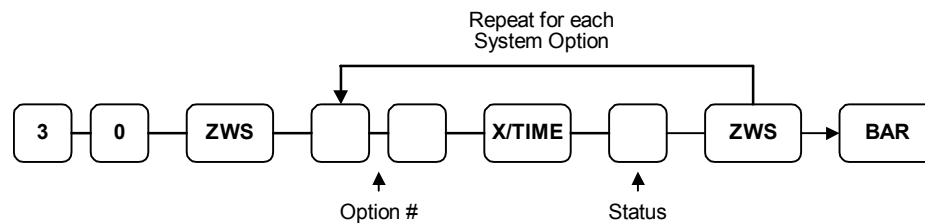


System Option Programmierung

Programmierung der System Option:

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 0**, dann **ZWS** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten System Option, dann die **X/TIME** Taste.
4. Eingabe des gewünschten Wert für den Status der jeweiligen System Option. Dann die **ZWS** Taste drücken.
5. Für weitere System Optionen beginnen Sie wieder bei Punkt 3.
6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

System Option Ablauf Schema



System Option Tabelle

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
1	Beeper ist activ?	Yes = 0 No = 1		
2	Bedieneranmeldung:	Direkt =	0	
		Code =	1	
3	Bediener ist nach Bon:	Abgemeldet =	1	
		Angemeldet =	0	
4	Schubladenschließzwang?	Yes = 0 No = 1		
	Alarm bei offener Lade?	Yes = 2 No = 0		
5	Zeit in Sekunden bis Schubladenalarm (Standard ist 30 SeKunden).	1-99		
6	Nachträgliche Rückgelderrechnung?	Yes = 1 No = 0		
	Lade öffnen bei nachträg. Rückgeld.?	Yes = 0 No = 2		
	Mehere nachträg. Bons?	Yes = 4 No = 0		
7	Zwang zur Kassiererselbstabrechnung vor Z Finanzbericht?	Yes = 1 No = 0		
	Negativ Verkäufe nur in X?	Yes = 2 No = 0		
8	Null Verkäufe nur in X?	Yes = 1 No = 0		
	Löschen der Bonnummer nach Z-Finanzbericht?	Yes = 2 No = 0		
9	Reset Grand Total nach Z-Finanzbericht?	Yes = 1 No = 0		
	Lade öffnen bei Berichten?	Yes = 0 No = 2		
	Lade öffnen bei Training?	Yes = 0 No = 4		
10	Decimalstellen : (0,1,2,3) Standart=2	0-3		
11	Datumsformat:	MMTTJJ =	0(default)	
		TTMMJJ =	1	
		JJMMTT =	2	
12	Prozent und Steuer Rundung:	round up at 0.005 =	0(default)	
		always round up =	1	
		always round down =	2	

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
13	Split price Rundung:	round up at 0.005 =	0(default)	
		always round up =	1	
		always round down =	2	
14	Compulsory Eat in T-out D-thru before tendering?		Yes = 1 No = 0	
	Hash is	normal =	0	
		non-add =	2	
15	Reset Z Zähler nach Z1 Finanzbericht?		Yes = 1 No = 0	
	Reset Z Zähler nach Z1 Zeitbericht?		Yes = 2 No = 0	
	Reset Z Zähler nach Z1 PLU Bericht?		Yes = 4 No = 0	
16	Reset Z Zähler Z1 Bedienerbericht?		Yes = 1 No = 0	
	Reset Z Zähler nach Z1 Gruppenbericht?		Yes = 2 No = 0	
17	Reset Z Zähler nach Z2 Daily sale report?		Yes = 1 No = 0	
	Papierensensor aktiv?		Yes = 0 No = 2	
	Keine Splittpreise?		Yes = 4 No = 0	
18	Direktmultiplikation?		Yes = 1 No = 0	
	Bestandseingabe	Erhöht den Bestand =	2	
		Überschreibt den Bestand =	0	
19	Stelleneingabelimit: 0 is no limit		0-14	

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM	
20	Direktmultiplikation mit mehr als eine Stelle?	Yes = 1 No = 0			
	Quittungsdruck ist	amount tendered =	2		
		amount of sale =	0		
21	Display add price of linked item?	Yes = 1 No = 0			
	Weiterverkauf bei Nullbestand möglich?	Yes = 0 No = 2			
	Europ. Rundung?	Yes = 4 No = 0			
22	Z Bestandsbericht erlaubt?	Yes = 0 No = 2			
23	Training mode	enter =	1		
		exit =	0		
24					
25	Texteingabe	Alphatastatur=	0		
		Code-Tabelle =	1		
	% is not affect to net sale?		Yes = 2 No = 0		
	Kassiererselbstabrechnung verboten?		Yes = 4 No = 0		
26	Tischverwaltung =	0			
	Überlappende Bediener =	1			
	Steuerumschaltung	Postenaktiv	0		
		Bonaktiv	2		
27	Sperrn Ebene:	Level1 =	1		
		Level2 =	2		
28	Preisebene:	Pop-up after item =	0		
		Pop-up after sale =	1		
		Stay-down =	2		
29	Modifier:	Pop-up after item =	0		
		Pop-up after sale =	1		
		Stay-down =	2		
30	Ticket Funktion aktivieren?	Yes = 1 No = 0			
	Bedienerwechsel während der Aufrechnung?	Yes = 2 No = 0			
31	Embedded Price Bar Code: Price Embedde = Scale Embedded =	1 / 3 / 4 7			

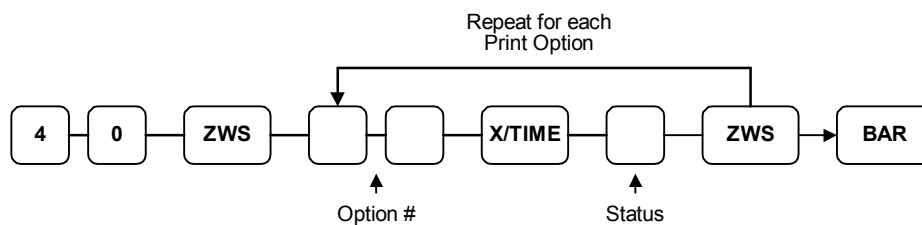
Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
32	Basiswährung: EURO =	0		
	Fremdwährung =	1		
33	Ausdruck der Fremdwährung bei automatischer Währungsumrechnung für: TOTAL =	Yes = 1 No = 0		
	GEGEBEN =	Yes = 2 No = 0		
	WECHSELGELD =	Yes = 4 No = 0		
34	Revierzwang, Bed.1 kann alle Tische öffnen	Yes = 1 No = 0		
	Dreifachmultiplikation	Yes = 2 No = 0		
35	Saldo-Bon vor Rechnung unterdrücken	Yes = 1 No = 0		
	Bedienerwechsel ohne Abmeldung	Yes = 2 No = 0		
	Europ. Rundung auch bei Rückgeld	Yes = 4 No = 0		
36	Setze Order/Ticket Nr auf Null nach Z1 Finanzber.	Yes = 1 No = 0		
	Sperren der Unbek. Plu Funktion	Yes = 2 No = 0		
	Nur ein X-Bericht und eine Kassierer-Selbstabrechnung zwischen zwei Z-Berichten	Yes = 4 No = 0		

Druck Option Programmierung

Programmierung der Druck Option:

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0**, dann **SBTL** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten Druck Option, dann die **X/TIME** Taste.
4. Den gewünschten Wert der jeweiligen Druck Option eingeben. Die Taste **ZWS** drücken.
5. Für weitere Druck Optionen wieder bei Punkt 3 beginnen.
6. Zum Beenden die Taste **BAR** drücken.

Druck Option Ablaufschema



Druck Option Tabelle

Address	PRINT OPTION	VALUE	=	SUM
1	Ausführlicher Bedienerbericht?	Yes = 1 No = 0		
	Drucke Steuersymbol?	Yes = 0 No = 2		
2	Void-Modus wird nicht im Finanzbericht gedruckt?	Yes = 1 No = 0		
	Druck negativ Verkauf im Finanzbericht?	Yes = 2 No = 0		
	Rücknahme wird nicht im Finanzbericht gedruckt	Yes = 4 No = 0		
3	Nullunterdrückung im Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Nullunterdrückung im Bedienerbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Finanzbericht mit Bedienerbericht?	Yes = 4 No = 0		
4	Druck Postenzähler auf dem Bon?	Yes = 1 No = 0		
	Drucke PLU's ohne Umsatz im Bericht?	Yes = 2 No = 0		
	ZWS wird gedruckt bei ZWS-Taste	Yes = 4 No = 0		
5	Druck %-Anteil im PLU Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Druck Bonnummer	Yes = 0 No = 2		
6	Druck Datum	Yes = 0 No = 1		
	Druck Uhrzeit	Yes = 0 No = 2		
7	Druck Bedienername	Yes = 0 No = 1		
	Druck Z-Zähler auf Bericht	Yes = 0 No = 2		
8	Basiswährungssymbol	€ (default)		
9	Druck Bon für Bed. An/Abmeldung	Yes = 0 No = 1		
	Druck Grand total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Grand total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 4		
10	Druck Gross total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Gross total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		

Address	PRINT OPTION	VALUE	=	SUM
11	Druck ZWS ohne Steuer auf Bon?	Yes = 1 No = 0		
	Druck des Steuerbetrags:	Zusammengefasst =	2	
		Jede Steuer einzeln =	0	
12	Druck Steuerbetrag auf dem Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Bruttosumme auf dem Bon?	Yes = 2 No = 0		
	Druck der Steuersätze auf dem Bon?	Yes = 4 No = 0		
13	Druck der Nettosumme auf dem Bon?	Yes = 1 No = 0		
	Druck "TRAINING" auf dem Bon während des Trainings-Mode?	Yes = 2 No = 0		
14	Fremdwährung Symbol: (see note2 below)	CONV. #1 =	.	
15		CONV. #2 =	.	
16		CONV. #3 =	.	
17		CONV. #4 =	.	
18	Druck der Order Nr. auf dem Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Druck PLU Preis auf Küchendrucker?	Yes = 2 No = 0		
19	Druck Storno-Artikel auf Küchendrucker?	Yes = 0 No = 1		
	Druck im Trainings-Mode auf Küchendrucker?	Yes = 2 No = 0		
20	Gleiche Artikel zusammenfassen auf Küchendrucker?	Yes = 0 No = 1		
	Gleiche Artikel zusammenfassen auf Rechnung?	Yes = 0 No = 2		
	Volumeneinheit ist:	Gallonen =	0	
		Liter =	4	
21	Druck oberen Bontext auf Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Druck unteren Bontext auf Bon?	Yes = 0 No = 2		
	Druck oberen Bontext auf Rechnung	Yes = 4 No = 0		
22	Druck unteren Bontext auf Rechnung	Yes = 1 No = 0		

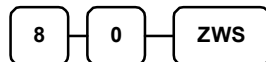
Address	PRINT OPTION	VALUE	=	SUM	
	Kein Druck der Bontexte auf Journal	Yes = 0 No = 2			
23	Druck durchschnittliche Posten pro Bon im Finanzbericht	Yes = 0 No = 1			
	Druck durchschnittlichen Verkaufsbetrag pro Bon im Finanzbericht	Yes = 0 No = 2			
24	Nachträglicher Bon bei BON AN	Yes = 1 No = 0			
	Priority print by group on the kitchen printer?	Yes = 2 No = 0			
	Print the PLU number and descriptor on the receipt?	Yes = 4 No = 0			
25	Druck Bericht, auch wenn Bericht am PC empfangen wird	Yes = 1 No = 0			
	Druck PLU# im PLU Bericht	Yes = 2 No = 0			
	Grand total is:	net sale =	4		
		gross sale =	0		
26	Journaldruck:	small =	1		
		normal =	0		
	Print journal reverse?		Yes = 2 No = 0		
	Journaldruck aus		Yes = 4 No = 0		
27	Sende Küchen-Order bei ZWS	Yes = 1 No = 0			
	Druck Datum auf Hard Check?	Yes = 2 No = 0			
	Druck Preisebenen im PLU-Bericht	Yes = 4 No = 0			
28	Druck oberes Logo auf Bon	Yes = 1 No = 0			
	Druck unteres Logo auf Bon	Yes = 2 No = 0			
29	Druck oberes Logo auf Rechnung	Yes = 1 No = 0			
	Druck unteres Logo auf Rechnung	Yes = 2 No = 0			
30	Oberes Logo ist:	Default =	0		
		Eigenes =	1		
	Unteres Logo ist:	Default =	0		
		Eigenes =	2		

Address	PRINT OPTION	VALUE	=	SUM
31	Zusätzliche Zeilen Bonanfang	0-5		
32	Zusätzliche Zeilen am Bonende	0-5		
33	Druck Order-Bon nach Gruppen sortiert:	Yes = 1 No = 0		
	Druck Gruppen-Name auf Order-Bon:	Yes = 2 No = 0		
	Druck PLU# auf Order-Bon	Yes = 4 No = 0		
34	Fettdruck auf Bon für SUMME, BAR, ZURÜCK	Yes = 1 No = 0		
	Druck im Finanzber. SALDO, BEZ. RECHNG, ...	Yes = 0 No = 2		
35	Druck Texte für TRAIN AN/AB	Yes = 0 No = 1		
	Druck TRAIN. TTL im Finanzbericht	Yes = 0 No = 2		
	Druck Zähler im Finanzbericht	Yes = 0 No = 4		


Programm 80 – Funktionstasten Texte


Achtung: Die Methode der Texteingabe ist abhängig von der System Option 25. Sie haben max. 18 Stellen Text zur Verfügung. Die Programmierung der Funktionstasten mit Text, Status und Eingabebegrenzung werden in der Schlüsselstellung "P" durchgeführt.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Texteingabe

Texteingabe mit Alphastatur → 

oder,
Texteingabe mit Zeichencode Tabelle → 

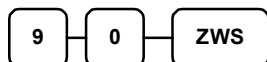
4. Für weitere Funktionstastentexte wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden



Programm 90 – Funktionstasten Eingabebegrenzung

Für einige Tasten besteht die Möglichkeit diese mit einer Eingabebegrenzung zu versehen, z.B. für die Abschlußtasten BAR, SCHECK oder KREDIT.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



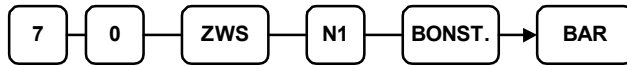
3. Eingabe der Eingabebegrenzung bis zu 8 Stellen, (oder "0" für offene Eingabe).
4. Drücken der gewünschten Funktionstaste.



5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

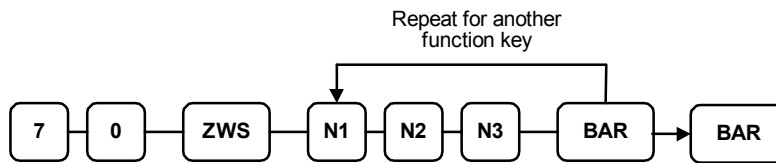


Bonstorno



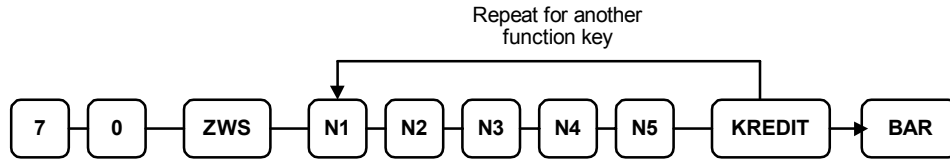
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt?	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur in "X" aktiv?	Yes = 2 No = 0		
	Quittungsdruckzwang?	Yes = 4 No = 0		

BAR



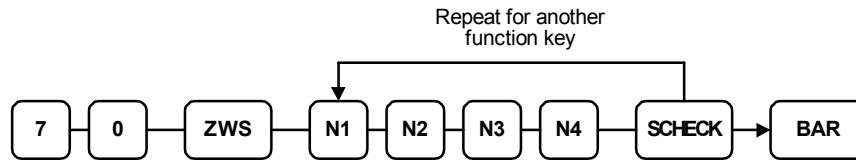
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

KREDIT 1 - 8



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Erlaube Überzahlung	Yes = 2 No = 0		
	# Eingabe erforderlich	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer1	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 4 No = 0		
N4	Ohne Steuer4	Yes = 1 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 2 No = 0		
	Sende zu EFT?	Yes = 4 No = 0		
N5	EFT Port	0-2		

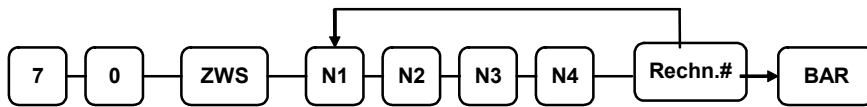
SCHECK



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		
N4	Keine Funktion	Yes = 1 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 2 No = 0		

RECHNUNG# (wird als Tischtaste benutzt)

Repeat for another
function key

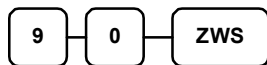


Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Zwang für alle Verkäufe	Yes = 2 No = 0		
	Revierzwang	Yes = 4 No = 0		
N2	Druck Rechnungs# und Saldo auf Bon	Yes = 0 No = 1		
	Druck Rechnungs# und Saldo auf ext. Drucker	Yes = 0 No = 2		
	Nur eine Rechnung pro Tisch	Yes = 4 No = 0		
N3	Rechnungs# wird automatisch vergeben	Yes = 1 No = 0		
	PBAL Key is used as Drive thru recall key?	Yes = 2 No = 0		
N4	Length of Check(0-9)	0-9		

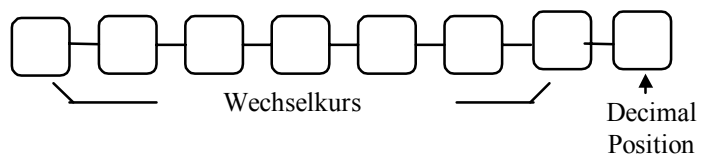
WÄHRUNG 1 - 4

Currency Conversion Rate - Program 90

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Wechselkurses ohne den Dezimalpunkt, anschließend Eingabe wieviel Stellen hinter dem Dezimalpunkt vorhanden sind.



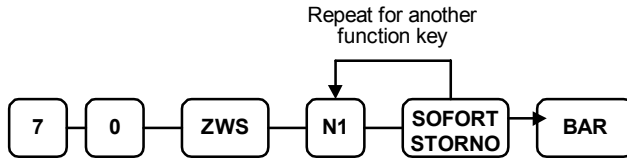
4. Die gewünschte Währungstaste drücken.



5. Um das Programm zu beenden die Taste **BAR** drücken.

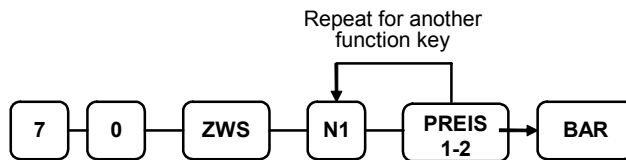


SOFORT STORNO



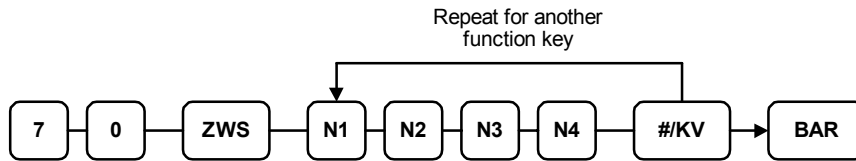
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

PREISEBENE 1 - 2



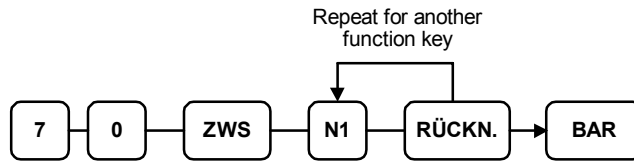
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Druck Preisebenentext auf Küchendrucker	Yes = 1 No = 0		

#/KEIN VERKAUF



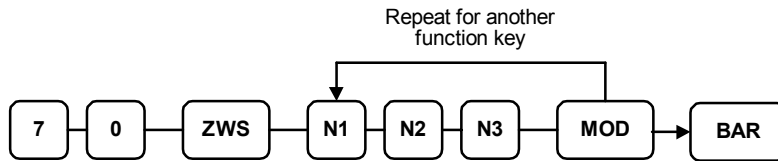
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	“Kein Verkauf” ist inaktiv	Yes = 1 No = 0		
	“Kein Verkauf” nur in der “X” Position	Yes = 2 No = 0		
	“Kein Verkauf” inaktiv nach #Eingabe	Yes = 4 No = 0		
N2	#Eingabe Zwang vor jedem Verkauf	Yes = 1 No = 0		
	Druck “Kein Verkauf”	Yes = 0 No = 2		
	#Eingaben verboten	Yes = 4 No = 0		
N3	Compulsory non-add entry must match number of digits set in the MAX DIGIT flag below?	Yes = 1 No = 0		
	Druck #Eingabe auf Rechnung	Yes = 2 No = 0		
N4	Max. Ziffern für #Eingabe. Null (0) bedeutet kein Limit	0-8		

RÜCKNAHME



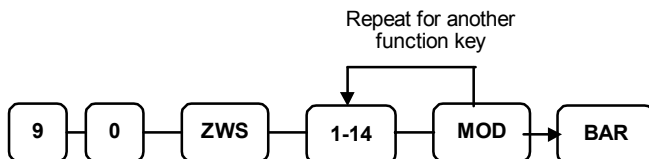
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

MODIFIER 1-5

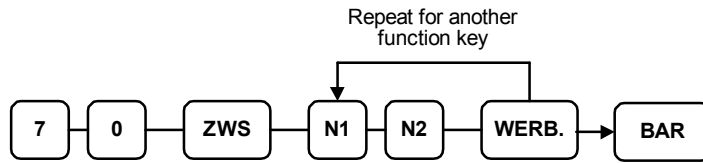


Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 1 No = 0		
	Verändere PLU#	Yes = 2 No = 0		
N2	Modifiertext auf Rechnung drucken	Yes = 1 No = 0		
	Modifiertext auf Bon drucken	Yes = 2 No = 0		
N3	Wert von veränderter Stelle (0-9)	0-9		

Auswahl welche Stelle der PLU# verändert werden soll:



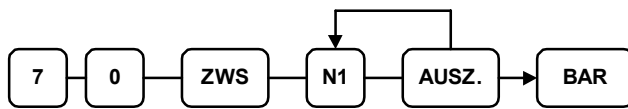
WERBUNG



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer1	Yes = 4 No = 0		
N2	Ohne Steuer2	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 4 No = 0		

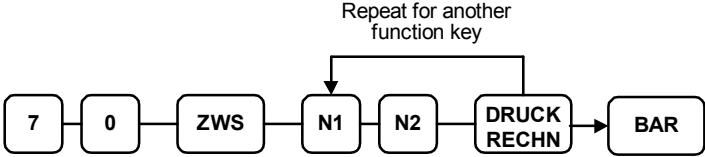
AUSZAHLUNG 1 - 3

Repeat for another
function key



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

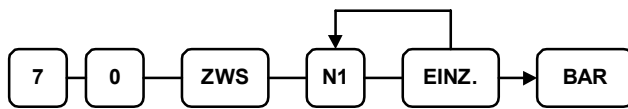
RECHNUNGSDRUCK



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Enter Port Nr. (bei 0 wird die Rechnung auf dem Bon gedruckt)	0-2		
N2	Automatically Service Check?	Yes = 1 No = 0		
	Skip printing consecutive # on the guest check? (für dieses Flag immer den Wert 2 setzen)	Yes = 2 No = 0		

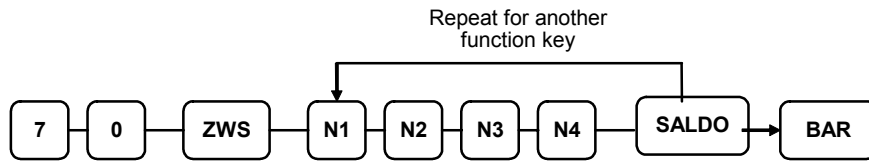
EINZAHLUNG 1 - 3

Repeat for another
function key



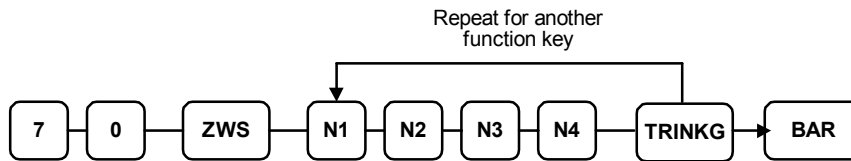
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

SALDO



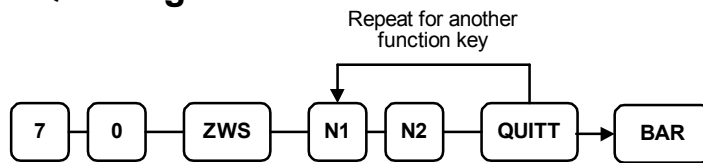
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Zwang zur Eingabe mit #-Taste	Yes = 1 No = 0		
	Druck auf Bon	Yes = 0 No = 2		
	Negativ Saldo nur in "X" Position erlaubt	Yes = 4 No = 0		
N2	Steuer1	Yes = 0 No = 1		
	Steuer2	Yes = 0 No = 2		
	Steuer3	Yes = 0 No = 4		
N3	Steuer4	Yes = 0 No = 1		
	Quittungszwang	Yes = 2 No = 0		
N4	Eingabe Port# (nur bei HARD CHECK)	0-2		

TRINKGELD



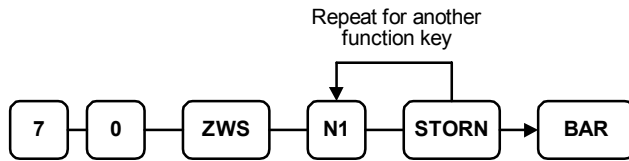
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Trinkgeld ist:	%-Satz =	1	
		Betrag =	0	
N2	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Aufschlag Steuer1	Yes = 4 No = 0		
N3	Aufschlag Steuer2	Yes = 1 No = 0		
	Aufschlag Steuer3	Yes = 2 No = 0		
	Aufschlag Steuer4	Yes = 4 No = 0		
N4	Trinkgelder zu NET und GROSS Total addieren	Yes = 1 No = 0		

Quittungsdruck



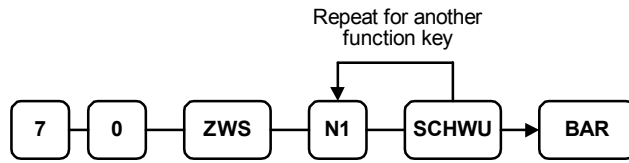
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Eingabe Port# (0-2) für Quittungsdruck Bei 0 kein Quittungsdruck	0-2		
N2	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Mehrfacher Quittungsdruck erlaubt	Yes = 2 No = 0		

STORNO



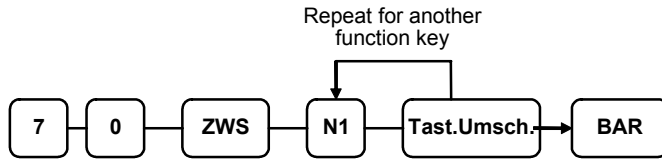
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

SCHWUND



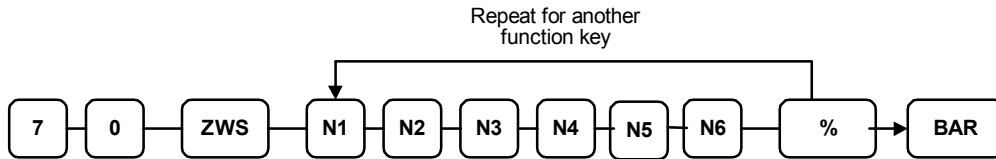
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Quittungszwang	Yes = 4 No = 0		

Tastatur Ebene



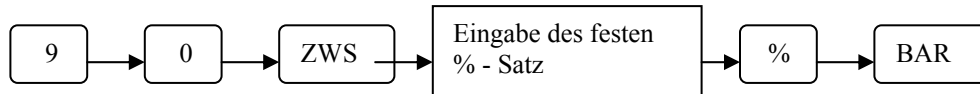
Address	OPTION		VALUE	=	SUM
N1	Taste ist?	Pop up	0		
		Stay down	1		
	Taste nur in X-Position aktiv		Yes = 2 No = 0		

%1 - %5



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	%Taste ist:	Betrag =	1	
		Prozent =	0	
	Taste gesperrt		Yes = 2 No = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv		Yes = 4 No = 0	
N2	%Taste ist:	Offen =	1	
		Fest =	0	
	%Taste ist aktiv für:	ZWS =	2	
		einzelnen Artikel =	0	
Festwert überschreiben erlaubt		Yes = 4 No = 0		
N3	%Taste ist:	Aufschlag =	1	
		Abzug =	0	
	Bereinigt Steuer1		Yes = 2 No = 0	
N4	Bereinigt Steuer2		Yes = 1 No = 0	
	Bereinigt Steuer3		Yes = 2 No = 0	
	Bereinigt Steuer4		Yes = 4 No = 0	
N5	Reduce(or increase) the food stamp subtotal by % entry?		Yes = 1 No = 0	
	ZWS-Rabatt mehrfach erlaubt		Yes = 2 No = 0	
	Mehrfachen Betragsnachlaß erlaubt (für Coupon Verkäufe)		Yes = 4 No = 0	
N6	Festwert überschreiben nur in "X" erlaubt		Yes = 1 No = 0	
	Quittungszwang		Yes = 2 No = 0	

%-Taste mit Festwert belegen

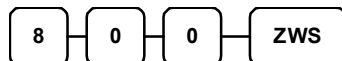


Die Eingabe des %-Satz muß 5-stellig erfolgen, wobei die 3 letzten Ziffern die Dezimalstellen darstellen. Der Dezimalpunkt darf nicht mit eingegeben werden.

Beispiel: für 10 % ist die Eingabe 10000; für 5,55 % ist die Eingabe 05550; für 99,999 % ist die Eingabe 99999.

Bediener Geheim Code

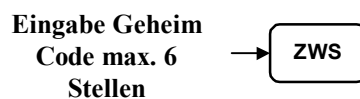
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bedienernummer für den ein Code vergeben werden soll, dann die **X/TIME** Taste drücken.



4. Eingabe des Geheim Code (bis zu 6 Stellen); dann die **ZWS** Taste.

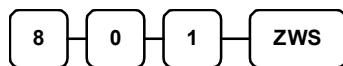


5. Für den nächsten Bediener wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die **BAR** Taste drücken um das Programm zu beenden.

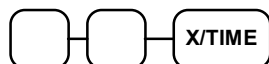


Bediener Schubladenzuordnung und Trainingsbediener

1. Eingabe **8 0 1**, dann **ZWS** Taste.



2. Eingabe der gewünschten Bediener Nr., dann die **X/TIME** Taste drücken.



3. Eingabe des zweistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Schubladen Nr. (0: Lade1, 1: Lade2, 2: keine Lade)	0-2		
N2	Trainingsbediener	Yes=1 No=0		



4. Für weitere Bed. Wieder mit 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.



BEDIENERNAME

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 1 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bediener Nr., dann die **X/TIME** Taste drücken.



4. Texteingabe

**Max.18Stellen
mit Alphatasten** → ZWS

oder,

**Max.18Stellen
mit Code Tabelle** → ZWS

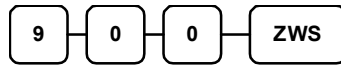
5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



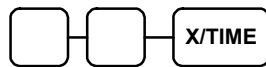
GRUPPEN

Gruppenstatus

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0 0**, dann die **ZWS** Taste.

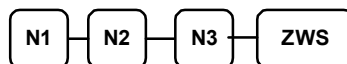


3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X/TIME** Taste drücken.



4. Eingabe des dreistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Umsatz der Gruppe zum Gruppen Total addieren	Yes = 0 No = 1		
	Sende auf Küchendrucker	Yes = 2 No = 0		
N2	No Choice	0		
	Küchendrucker ist interner Drucker	1		
	Küchendrucker an Schnittstelle 1	2		
	Küchendrucker an Schnittstelle 2	4		
N3	Druck in Rot auf Küchendrucker	Yes = 1 No = 0		

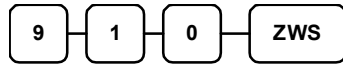


5. Für weitere Gruppen wieder mit 3 beginnen, oder die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Gruppen Text Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 1 0**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X/TIME** Taste drücken.



4. Texteingabe

Max.18Stellen
Alphatasten → ZWS

oder,

Max.18Stellen
mit Code Tabelle → ZWS

5. Für weitere Gruppen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.

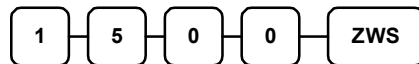


Sonstige Programmierung

Makro Tasten Sequenz Programmierung

Mit einer MAKRO Taste können bis zu 50 Tastenfolgen nacheinander ausgeführt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Drücken Sie die MAKRO Taste, die Sie programmieren wollen.



4. Zuerst muß der Schlüssel in die Position gedreht werden, für die das Makro vorgesehen ist. Standard ist PGM Mode.

Nun können Sie bis zu 50 Tasten drücken, die das MAKRO später nacheinander ausführen soll.

Zuordnung max. 50 Tasten

5. Anschließend den Schlüssel in die "P" Position drehen und die gleiche **Makro** Taste nochmal drücken.



6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



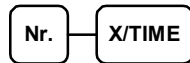
Klischee Text Programmierung

Als Klischeetext können Sie pro Zeile bis zu 24 Zeichen Text Programmieren.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **7 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X/TIME** Taste.



Nr.	Klischee Zeile	Nr.	Klischee Zeile
1	Erste Zeile Bonanfang	12	Sechste Zeile Bonende
2	Zweite Zeile Bonanfang		
3	Dritte Zeile Bonanfang		
4	Vierte Zeile Bonanfang		
5	Fünfte Zeile Bonanfang		
6	Sechste Zeile Bonanfang		
7	Erste Zeile Bonende		
8	Zweite Zeile Bonende		
9	Dritte Zeile Bonende		
10	Vierte Zeile Bonende		
11	Fünfte Zeile Bonende		

4. Texteingabe

Max.24Stellen
mit Alpha Tasten → ZWS

Oder,

Max.24Stellen
mit Code Tabelle → ZWS

5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

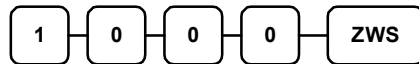


ARTIKELTASTEN NEU BELEGEN

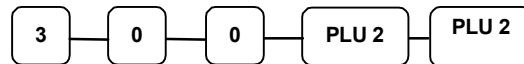
Die Artikel Tasten sind im Standard mit den Artikelnummern 1 – 12 belegt. Mit den folgenden Programmschritten können Sie die Artikel Tasten mit freien Nummern belegen.

1. Schlüssel in die **P** Position.

2. Eingabe **1 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die gewünschte Artikelnummer ein und drücken Sie dann zweimal die gewünschte Zieltaste z.B. Artikel 300 auf Artikel Taste 2.



PLU Nr.

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

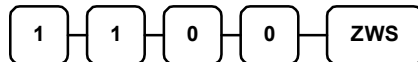


BAR-in-Lade Limit

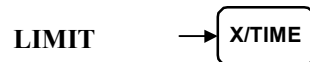
Sie haben die Möglichkeit Maximum für das Bargeld in der Schublade zusetzen. Ist diese limit erreicht wird Ihnen im Display eine Warnmeldung angezeigt. Mit der Taste Auszahlung können Sie den Bargeldbestand der Lade verringern.

Limit setzen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 1 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Limit (max. 8stellig, 0 bedeutet kein Limit), dann die **X/TIME** Taste drücken.

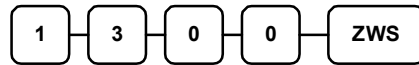


4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Datum und Zeit

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Uhrzeit 4stellig, dann die **X/TIME** Taste drücken.



4. Datumseingabe in folgendem Format MM(Monat) TT(Tag) and JJ(Jahr), dann die **X/TIME** Taste drücken.

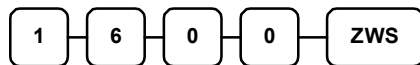


5. Die **BAR** Taste drücken um das Programm zu Beenden.



Kassennummer

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 6 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Max. 5stellige Eingabe der Kassennummer, dann die **X/TIME** Taste drücken.

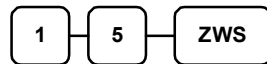


4. Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden.



Programmausdruck

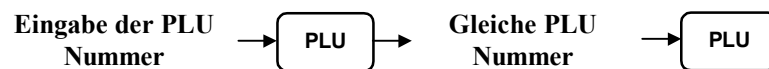
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5**, dann die **ZWS** Taste.



3. An dieser Stelle gibt es drei verschiedene Arten des Programmausdruck. Der erste ist für PLU's, der zweite ist für MAKRO und der dritte ist für Sonstiges.

PLU AUSDRUCK

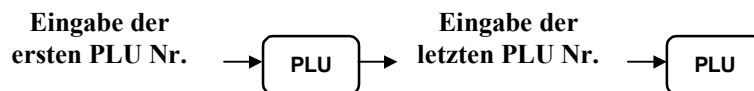
Ausdruck für einen Artikel



oder zweimal hintereinander die gleiche Artikel Schnelltaste drücken.



Ausdruck von Artikel bis Artikel



oder erste Artikel Schnelltaste un letzte Artikel Schnelltaste drücken.



MAKRO AUSDRUCK

Die gleiche **MAKRO** Taste zweimal hintereinander drücken.



SONSTIGE PROGRAMM AUSDRUCKE

Nr. X/TIME

Nr.	Programm	Nr.	Programm
0	Group	10	Clerk Report message
1	Tax	11	Macro Name
2	System option	12	Drawer Limit
3	Print option	13	Check Change Limit
4	Function keys	14	Time & Date
5	Clerk	15	Tare Weight
6	Preamble message	16	Machine Number
7	Postamble message	17	Mix & Match
8	Endorsement message	18/19	Time Price Level/Euro Rund.
9	Financial Report message	20	Bed. PLU Prog.

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

BAR

CE

JK68-60964M